

Ficha de trabalho – nº6

Linguagem de Programação “C”

(Strings e Registos (struct))

1. Elabore um programa que pede ao utilizador para inserir o nome. O programa deve depois escrever “Olá XPTO”, onde XPTO representa o nome inserido.
2. O programa pretende escrever no ecrã a frase “Olá pessoal”. Complete-o.

```
main()
{
char texto[16];

strcpy(① _____, “Olá pessoal”);
printf(“ ② _____”, texto);
getche ();
return 0;
}
```

3. Complete o programa de modo a indicar o número de caracteres do nome inserido pelo utilizador.

```
int main()
{
char nome[64];

printf(“Escreva um nome: ”);
gets (① _____);

printf(“O nome tem %d caracteres.”, ② _____);
return 0;
}
```

4. Elabore um programa que pede ao utilizador para inserir um nome. O programa deve substituir todas as ocorrências da letra A (minúscula ou maiúscula) por um cardinal #. O programa deve escrever o nome modificado no ecrã.

Ex:

Nome: Renato Silva
Nome modificado: Ren#to Silv#

5. Considere a utilização de registos (struct) em “C”. Complete o programa.

```
struct pessoa
{
char nome[64];
int idade;
};

int main()
{
printf(“Nome: ”);
gets(p[i].nome);

printf(“Idade: ”);
scanf(“%d”,&p[i].idade);
}
```