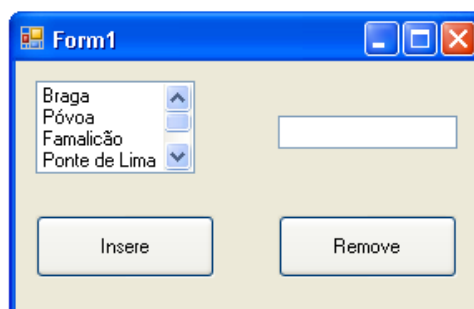


Ficha de trabalho

Visual Basic – nº4

(menus, base de dados e ficheiros texto)

1. Considere a figura nº1. Pretende-se que o texto existente na textbox inserido na listbox depois de se pressionar no botão Insere. O programa validar o caso da textbox não ter texto (com uma mensagem). Pressionando no botão remove, o item seleccionado na listbox deverá ser removido e colocado na textbox.



seja
deve

ser

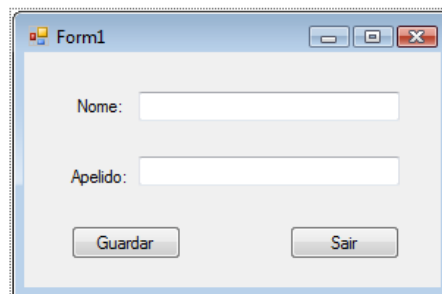
os

nomes

- Elabore um programa em VB que implemente estas funcionalidades.
- Acrescente um botão "GRAVAR P/ FICHEIRO" que permite guardar nomes da listbox num ficheiro texto.
- Acrescente outro botão "GRAVAR P/ BD" que permite guardar os da listbox numa BD.

2. Elabore um programa que gera aleatoriamente 5 números inteiros pertencentes ao intervalo [1,52] e os guarde num array.
- Pressionando no botão "Para lista" deve surgir numa listbox os números gerados.
 - Pressionando no botão "Maior" deve surgir numa message box o maior dos números.
 - Pressionando no botão "Repetidos" deve surgir numa textbox quantos números estão repetidos (ex1: se sair 3,34,39,3,34 então surgem 2 números repetidos. Ex2: se sair 3,4,9,31,34 então surgem 0 números repetidos)
 - Pressionando no botão "Maior que 10" deve surgir numa outra textbox o número de números maiores que 10 (no caso do ex2 seriam 2).

3. Considere a figura nº2. Pretende-se guardar o nome e o apelido numa base de dados. A base de dados deve ter uma tabela. Essa tabela deve ter 5 campos nome, apelido, nomecompleto, tam). O campo id deve ser chave primária e numeração automática. Os campos nome e apelido devem ficar com o que nas textboxes. O campo nomecompleto deve ficar com o apelido concatenado no final do nome, separados por um espaço e em maiúsculas. O tam deve ter o número de caracteres do apelido.



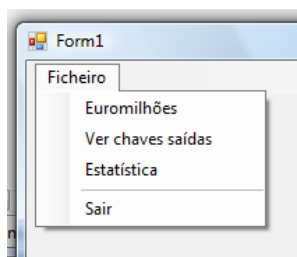
de
(id,

está

campo

4. Pretende-se construir um programa em Visual Basic com as seguintes funcionalidades:

- Menu com 4 opções.
- Na opção Euromilhões deve abrir um formulário e colocar dentro deste uma chave do euromilhões gerada automaticamente com as funções de randomize do VB. Os números devem ser colocados dentro de caixas e as estrelas dentro de estrelas conforme a figura.



ser



- Pressionando o botão guardar, a chave deve ser guardada numa base de dados para depois se poderem visualizar todas as chaves saídas e para se poder fazer um estudo estatístico sobre os números saídos.
- Na opção Ver chaves saídas deve abrir um outro formulário e colocar dentro deste todas as chaves armazenadas na base de dados. Utilize um DataGridView para listar as chaves.
- Na opção Estatística deve abrir um outro formulário e fazer um estudo estatístico por número, ou seja, para cada número de 1 ao 50 indicar quantas vezes saiu na chave principal e quantas vezes saiu como estrela. De acordo com esta informação, no formulário, deve surgir a chave com maior probabilidade, isto é, os 5 números e as duas estrelas que saíram mais vezes.

5. Elabore um programa em Visual Basic com um interface semelhante ao da figura. O programa comunica com uma base de dados SQL Server que apenas tem a tabela cidades com dois campos (id e nome).

cidades	
id	
nome	

O programa deve ter as seguintes funcionalidades:

- No arranque deve ler da base de dados os nomes das cidades e coloca-los no listbox;
- Quando se sai do programa, os nomes das cidades existentes na listbox são gravados na base de dados;
- Pressionando o botão INSERE, o nome da cidade indicado na textbox é inserido na listbox;
- Pressionando o botão REMOVE, o nome da cidade selecionado é removido da listbox;
- Pressionando o botão REFRESCAR LISTBOX, o programa deve ler da base de dados os nomes das cidades e coloca-os no listbox.

