
INFORMAÇÃO - PROVA DE EQUIVALÊNCIA À FREQUÊNCIA

APLICAÇÕES INFORMÁTICAS B

Março 2017

Prova 303 | 2017

Ensino Secundário (Decreto-Lei nº 139/2012, de 05 de julho)

O presente documento divulga informação relativa à prova de equivalência à frequência do ensino secundário da disciplina de **Aplicações Informáticas B**, a realizar em 2017, nomeadamente:

- Objeto de avaliação
- Caracterização da prova
- Critérios gerais de classificação
- Material necessário
- Duração da prova

Objeto de avaliação

A prova tem por referência o Programa de Aplicações Informáticas B do 12.º ano e permite avaliar a aprendizagem passível de avaliação numa prova escrita de duração limitada a 90 minutos, nomeadamente:

- Identificar os conceitos de simulação e modulação computacional;
- Compreender os diferentes processos de visualização de fenómenos e de realidades simuladas;
- Conhecer as principais funcionalidades do software Excel como ferramenta de simulação e de apoio à decisão;
- Compreender a simulação nas ciências e no quotidiano;
- Reconhecer as limitações das linguagens formais (as linguagens de programação) face às linguagens naturais;
- Utilizar o conceito de algoritmo;
- Reconhecer a importância do pseudocódigo;
- Especificar os diferentes tipos de dados;
- Identificar os diferentes operadores aritméticos e as regras de prioridade;

-
- Reconhecer os métodos e clarificar a importância do tracing de algoritmos;
 - Apresentar as estruturas de controlo na linguagem de programação C#;
 - Aplicar estruturas de decisão e estruturas repetitivas na elaboração de programas;
 - Utilizar o conceito de subrotina;
 - Explicitar os conceitos de variáveis locais e globais;
 - Distinguir o conceito de passagem de parâmetros por valor de passagem de parâmetros por referência;
 - Criar aplicações simples usando a programação orientada aos eventos com recurso a sub-rotinas e demais conceitos aprendidos nos pontos anteriores;
 - Reconhecer as funções do analista de sistemas;
 - Especificar o que é uma lista de eventos.

Caracterização da prova

Os itens podem ter como suporte um ou mais documentos, como, por exemplo, textos, tabelas, gráficos, esquemas e figuras. A sequência dos itens pode não corresponder à sequência dos temas ou à sequência das unidades letivas dos programas ou à sequência dos seus conteúdos. Os itens podem envolver a mobilização de conteúdos relativos a mais do que um dos temas/unidades letivas dos programas. A prova é cotada para 200 pontos. A valorização dos temas/unidades apresenta-se no Quadro 1.

Quadro 1 — Valorização dos temas

Temas	Cotação (em pontos)
Simulação e modelação computacional usando o Excel	60 a 80
Introdução à programação usando o C#	80 a 100
Introdução à análise de sistemas	20 a 40

A tipologia de itens, o número de itens e a cotação por item apresentam-se no Quadro 2.

Quadro 2 — Tipologia, número de itens e cotação

Tipologia de itens		Número de itens	Cotação por item (em pontos)
Itens de seleção	Escolha múltipla	10	8
Itens de construção	Resposta restrita Resposta extensa	4 a 6	10 a 35

Critérios gerais de classificação

Nos itens de resposta curta, são atribuídas pontuações às respostas total ou parcialmente corretas, de acordo com os critérios específicos. Nos itens de resposta restrita, os critérios de classificação apresentam-se organizados por níveis de desempenho. A cada nível de desempenho corresponde uma dada pontuação. Nos itens que envolvam a produção de um texto, a classificação das respostas tem em conta a organização dos conteúdos e a utilização de linguagem científica adequada. A versão integral dos critérios gerais de classificação será publicada antes da realização da prova, em simultâneo com as instruções de realização.

Material necessário

Como material de escrita, apenas pode ser usada caneta ou esferográfica de tinta azul ou preta. As respostas são registadas em folha própria, fornecida pelo estabelecimento de ensino (modelo oficial). Não é permitido o uso de corretor.

Duração da prova

A prova tem a duração de 90 minutos.

FIM